



ISTITUTO TECNICO ECONOMICO TECNOLOGICO

“B. PASCAL” FOGGIA

Anno scolastico: 2020/2021

Classe: 4° B

Programma di: INFORMATICA

Docenti: Prof. CAPORIZZI MARTINO

Prof.sa DAMATO PATRIZIA

1 – RIPETIZIONE

1. Le strutture cicliche:while e for
2. Vettori
3. Algoritmi di ricerca nei vettori
4. Vettori paralleli

2 - METODOLOGIA PROGRAMMATIVA (Sottoprogrammi)

1. Concetto di astrazione procedurale
2. Concetto di sottoprogramma
3. Ambienti: globale, locale e non locale
 - ✓ Tipi di Sottoprogrammi :Procedurale e Funzionale
 - ✓ Passaggio dei parametri: valore e riferimento

3 – LABORATORIO: I sottoprogrammi in C++

1. Dichiarazione di prototipo del sottoprogramma
2. Dichiarazione e Richiamo del sottoprogramma
3. Passaggio dei parametri per valore e riferimento
4. Esempi di risoluzione di problemi utilizzando i sottoprogrammi
5. Utilizzo dei vettori nei sottoprogrammi

4 - HTML

1. I principali Tag di formattazione: <i><u>,<h>
2. Paragrafo
3. elenco puntato o numerato
4. L'attributo universale style:color, font-family, font-style, font-size, text-align
5. inserire un'immagine ed allineamento dell'immagine
6. le tabelle: proprietà, allineamento orizzontale e verticale
7. link esterno, collegamento ad un punto interno della stessa pagina e a pagina diversa
8. CSS

Foggia li, 08/06/2021

Alunni

Docenti
