

# I. T. E. BLAISE PASCAL - FOGGIA

Amministrazione Finanza e Marketing – Sistemi Informativi Aziendali  
Informatica e Telecomunicazioni

---

## Programma Svolto

Classe 3<sup>a</sup>C SIA

Anno Scolastico: 2019/2020

Disciplina: Informatica

Docenti: Cavaliere Luisa – D'Amato Patrizia

Libro di testo: Piero Gallo, Pasquale Sirsi - Cloud 3° anno - Minerva Scuola

---

- Algoritmi e linguaggi di programmazione
  - L'informatica e il problem solving
  - Dal problema all'algoritmo
  - La programmazione strutturata
  - Le strutture di controllo
    - La sequenza
    - La selezione
      - L'algebra booleana
    - L'iterazione
- L'approccio top-down
  - Top-down e bottom-up
  - Sottoalgoritmi e sottoprogrammi
  - Le procedure
- I dati strutturati
  - Le strutture di dati
  - I vettori: aspetti implementativi
  - Operazioni sui vettori: caricamento e scansione
  - Elaborazione di stringhe: lunghezza, sottostringhe.
- Il linguaggio C++
  - Tipi di dati
  - Operatori

- Tutti gli argomenti trattati sono stati sperimentati in laboratorio mediante codifica in C++
- Soluzioni di problemi sulla piattaforma di allenamento alle Olimpiadi di informatica

Foggia, 3 giugno 2020

Gli alunni

**Letto durante la lezione in  
modalità DAD e approvato**

I docenti

**Luisa Cavaliere  
Patrizia D'Amato**